

# Combat - judo

## Préalables :

**Définition de l'activité :** Les sports de combat sont un face à face où l'enjeu est le corps de l'autre. Si le corps est cible et moyen d'action, il s'agit de mettre l'autre à terre ou de le tuer "symboliquement", dans un espace stable et codifié, dans un temps codifié en utilisant une gestuelle codifiée, en étant arbitré ou jugé. Les actions simultanées, symétriques ou non, sont possibles pendant le face à face.

**Problème fondamental :** Le combat est avant tout une mise en relation de deux personnes. Sur le plan éducatif, l'exercice ou jeu de combat doit permettre de comprendre comment on s'organise par rapport à l'autre et réciproquement. A ce "jeu, il n'y a pas de gagnant et de perdant, mais des apprenants qui trouvent du plaisir à partager leurs trouvailles" parce qu'elles ont du sens et qu'elles matérialisent une progression. Ce rapport relationnel se développe premièrement dans un milieu social, alors que cette dimension est très souvent rejetée après celle du duel. L'adaptation à ce milieu social passe en priorité par la coopération, la compréhension et non la compétition. Ainsi construit ce rapport relationnel permet "d'apprendre à traiter l'adversaire non comme un ennemi mais comme un partenaire de jeu".

## L'évaluation de Julien dans ce combat :

(Le schéma d'Arzel propose de passer par les cases 1, 2, 3 et 4, et non pas de faire le saut 1 à 4)

